**Unity3D NGUI按钮背景转换**

Posted on 2013年03月05日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 375 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com) NGUI按钮背景转换的实现：有两个按钮AB怎样在C#脚本实现按A按钮改变B按钮的背景，按B按钮改变A按钮背景。

//关联按钮的Background//

public UISprite aSprite;

public UISprite bSprite;

public string changeSpriteName = "spritename";

void AbuttonOnClick()

{

bSprite = changeSpriteName;

}

void BbuttonOnClick()

{

aSprite = changeSpriteName;

}